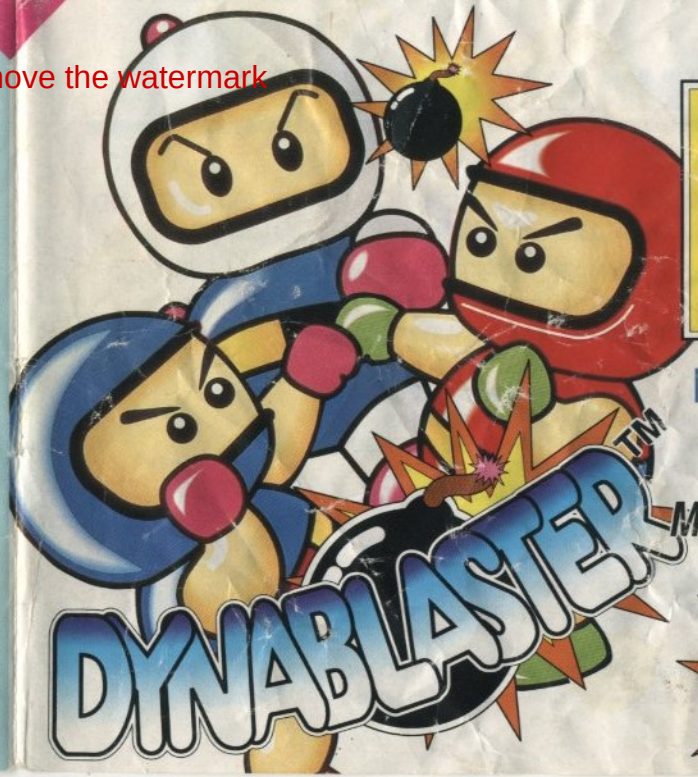
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

Guillemot International Software
B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

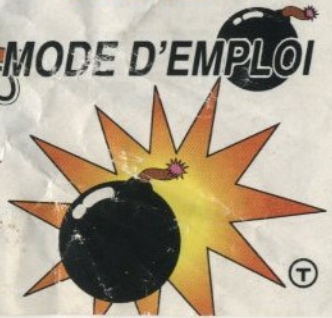
Printed in Japan
Imprime au Japon

NES-49-FRA



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI



Ⓣ

ENGLISH

DYNABLASTER™

THANK YOU !
YOU HAVE JUST MADE A PERFECT CHOICE BY SELECTING AND PURCHASING THIS QUALITY HUDSON SOFT PRODUCT

Thank you for selecting DYNABLASTER™. In order to insure your full enjoyment of this game, we recommend that you read the manual carefully and follow its instructions and suggestions.

LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY WITH THE

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

WARNING

ENGLISH

WARNING ! WARNING ! WARNING ! WARNING ! WARNING !

- Because this a precision tooled device, do not use or store it in extreme temperature conditions. Avoid hard shocks.
- Avoid soiling the connector terminals by handling or spilling liquids. Soiled connectors can cause system break down.
- Do not clean this device with alcohol, thinner, benzine or other volatile substances.
- Always turn the power off before inserting or removing cassette from the main system.
- We recommend that you play this game at a distance from the television screen.
- When engaged in prolonged bouts of game playing, we recommend that you rest for 10 or 20 minutes every two hours in order to avoid strain in your vision and ganeral health.

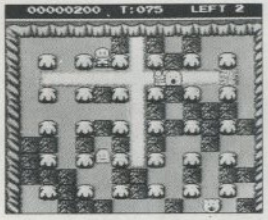
TABLE OF CONTENTS :

USING THE CONTROLLER 6
STORY 7

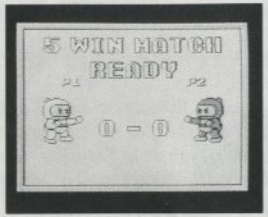
ENGLISH

Select Mode

Normal Mode



VS Mode



Battle Mode

In Normal Mode it's you against the computer (p.7). To go head-to-head with one other player, choose the 2-player VS Mode (p.14). For three players choose Battle Mode. Please play DYNABLASTER™ and soon you will be master of the bombs. Truly a Bomberman.

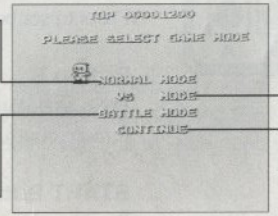
Before You Start

ENGLISH

(1) Insert the DYNABLASTER™ game cartridge. Check to be sure it's firmly seated. When you turn on the power, the title screen will appear.
(2) When you press the START Button or Button A, the Select Mode screen will appear.
(3) Press the Direction Key up or down to select the mode in which you want to play. Then press START or Button A to begin.

Normal Mode
For one player. Six stages, 48 areas. (See p.7-13.)

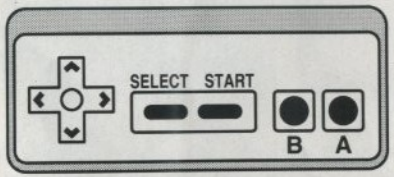
Battle Mode
For three players who will all appear in the same screens. (See p. 14-15.)



VS Mode
For two players only. (See p. 14-15.)

CONTINUE
Enter the password to return to the stage at which your last game ended. The password appears in the Game Over screen.

Using the Controller



Direction Key
Press to move Bomberman left, right, up or down. Press up or down to choose from menus.

Select Key
Not used in this game.

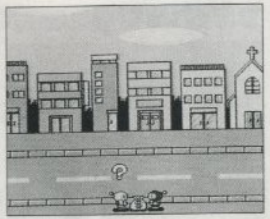
Button A
Press to set bomb.

Button B
Press to detonate bomb when carrying remote control.

START Button
Press to pause game.

Playing in Normal Mode

• Story



You are the white Bomberman, a tough, hardworking miner who knows explosives inside out. As the game opens your arch/enemy the black Bomberman plots to get you thrown in jail for robbing a bank. To prove your innocence, you've got to escape. And that means exploding your way out of jail.

• How to Play

You've got a fixed amount of time to escape from each of the 48 stages. Before the time runs out, you must first destroy all your enemies and then find the way out. You may also discover items you will carry with you to strengthen your powers.

Playing in Normal Mode (continued)

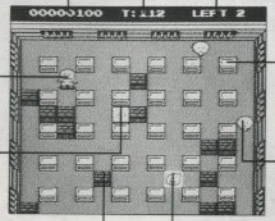
• What you will see on the screen

Score
How many points you've scored so far.

Time
Shows how much time you've got left.

Remaining Bombermen
2, 1 or 0 left to play.

Bomberman
Three per game. When all are dead, so are you.



Indestructible Block
Can't be blown up.

Exit
Takes you to the next stage.

Enemy Character
There are 16 different types

Destructible Block
Can be blown up to clear the way.

Item
Eleven different types.

• Forty-eight stages in six different areas

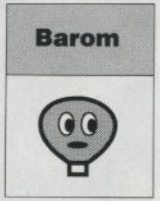
When you escape from the jail you must then pass through a forest, mountains, a swamp, a cave, and then another jail.

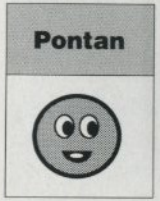
Area 1 : Jail
Area 2 : Forest
Area 3 : Mountains
Area 4 : Swamp
Area 5 : Cave
Area 6 : Second Jail

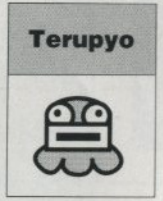
Playing in Normal Mode (continued)

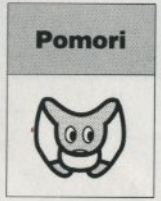
• Beware of Enemies

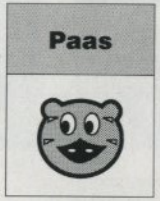
Your enemies come in sixteen types. As you destroy the weaker ones, more powerful ones appear. For each you need to learn its strengths and weaknesses and figure out how to attack it. Learn carefully. In area six they'll all be after you.

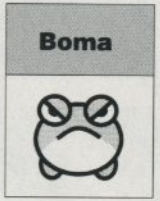


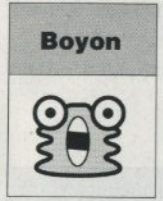


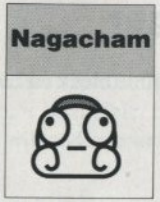


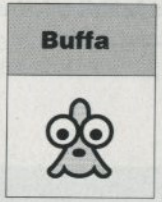


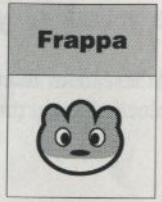


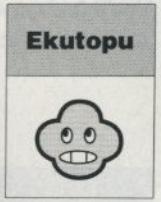


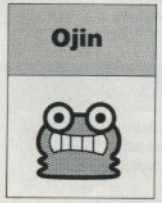


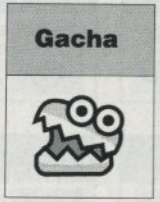


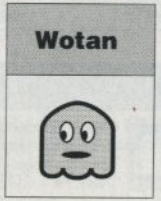


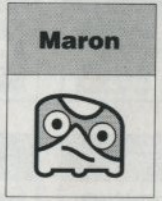


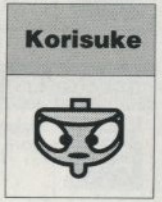












Playing in Normal Mode (continued)

• Item to make you stronger

You'll find one of these items hidden behind a destructible block on each stage. When you blow up the block, you get the item.

Extra Bomb	Explosion Expander	Remote Control
Adds an extra bomb to your supply.	Expands the range an explosion affects.	Lets you control when bombs go off. *

Accelrator	Fire Suit A	Fire Suit B
Makes Bomberman move faster. *	When Bomberman is caught in an explosion, he's blown out of the way. *#	Makes Bomberman immune to explosions. *#

In each area there is one bonus item. If you find it you can then go to a bonus stage where Bomberman is invincible. If you can catch the mystery Bomberman who appears on this stage, you will add an extra Bomberman.

Block Passer	Bomb Passer	Bonus
Lets Bomberman move freely through destructible blocks. *	Lets Bomberman move freely through bombs. *	Lets you move to bonus stage. *

Score	Mystery
Increases score.	For us to know and you to find out.

* Works until the Bomberman who attained the item loses.

\# Works only for a limited time.

Playing in VS Mode

• For two players playing against each other

In contrast to the Normal Mode, the VS Mode lets two players play against each other. The winner is the first to win five sets. In case of 4-4 ties, the winner is the the first to win two sets in a row or 10 sets in all.

Playing in Battle Mode

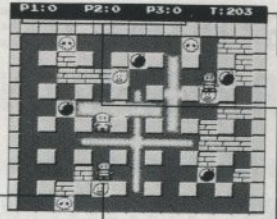
• For three players playing together at the same time

This mode lets three players play together at the same time. The victory level can be selected, from one to five sets. Be warned, in this mode taking the Skull can make you sick.

Note : To play in Battle Mode you need one another controller (sold separately).

• VS tand Battle Mode Display

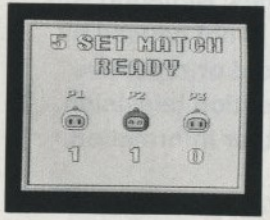
The Skull (Battle Mode Only)
When you take the Skull, your Bomberman will come down with one of four kinds of contagious illness. If you touch another player's Bomberman, you'll transmit it to him.



Timer
Shows how much time is left. When it reaches 0, all players explode.

Victory Numbers
Show how many times each player has won.

Item
Hides such items as Extra Bombs and Explosion Expanders.



Victory Display
Appears at the end of each battle.

ENGLISH

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationaly scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games : other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for futher information.

MEMO

DYNABLASTER™

MERCI !
VOUS AVEZ EFFECTUE LE BON CHOIX EN ACHETANT CE PRODUIT DE QUALITE HUDSON.

Merci d'avoir choisi le jeu DYNABLASTER™. Afin de mieux profiter de ce jeu, nous vous recommandons de lire ce manuel attentivement et de suivre ses instructions et suggestions.

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

AVERTISSEMENT

AVERTISSEMENT ! AVERTISSEMENT ! AVERTISSEMENT !

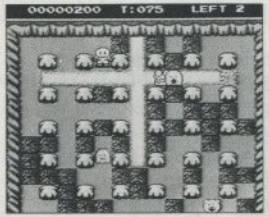
- Ceci est un appareil très précis, ne pas l'utiliser ou le conserver sous des températures extrêmes.
- Eviter de salir les bornes du connecteur en manipulant ou en renversant des liquides. Des connecteurs sales peuvent provoquer une panne du système.
- Ne pas nettoyer cet appareil avec de l'alcool, du diluant ou autre substance volatile.
- Toujours mettre le système hors tension avant d'insérer ou de retirer une cassette.
- Nous vous recommandons de jouer à une certaine distance de l'écran de télévision.
- Durant de longues parties, nous vous recommandons de faire une pause de 10 ou 20 minutes toutes deux heures pour préserver votre vue et votre santé en général.

TABLE DES MATIERES :

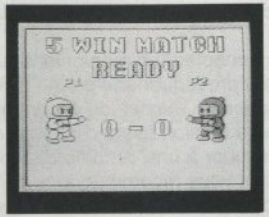
Utilisation de la console 22
Histoire 23

Select Mode

Mode Normal



Mode VS



Mode Bataille

En mode Normal, vous jouez contre l'ordinateur (p. 23). Pour jouer avec une autre personne, choisissez le mode à deux joueurs ou mode VS (p. 30). Pour une partie à trois joueurs, choisissez le mode Bataille.
Faites une partie de DYNABLASTER™ et bientôt vous passerez maître dans cet art. Un vrai poseur de bombes.

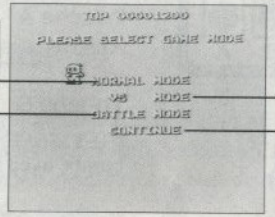
FRANÇAIS

Avant de commencer

(1) Insérer la cartouche de jeu DYNABLASTER™. Vérifiez si elle est bien mise en place. A la mise sous tension, l'écran-titre apparaît.
(2) Lorsque vous appuyez sur la touche START ou la touche A, l'écran de mode de sélection apparaît.
(3) Appuyez sur le haut ou le bas de la touche de direction, pour choisir le mode souhaité. Appuyez ensuite sur la touche START ou la touche A pour commencer.

Mode Normal
Pour un joueur. Six étapes, 48 zones. (Voir p. 23-29.)

Mode Bataille
Pour trois joueurs qui apparaissent tous sur le mêms écran. (Voir p. 30-31.)

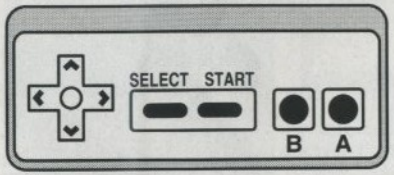


Mode VS
Pour deux joueurs uniquement. (Voir p. 30-31.)

POURSUITE
Entrez un mot de passe pour revenir à l'étape où vous en étiez resté à la dernière partie. Le mot de passe apparaît sur l'écran de fin de partie.

FRANÇAIS

Utilisation de la console



Touche de direction
Appuyez sur cette touche pour déplacer Bomberman vers la gauche, la droite, le haut ou le bas. Appuyez sur le haut ou le bas pour choisir à partir des menus.

Touche de sélection
N'est pas valide dans ce jeu.

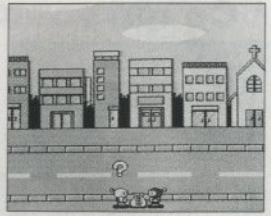
Touche A
Appuyez dessus pour poser une bombe.

Touche B
Appuyez dessus pour faire exploser la bombe avec la télécommande.

Touche START
Appuyez dessus pour arrêter la partie.

Pour jouer en mode Normal

• Histoire



Vous êtes un poseur de bombe blanc, un homme endurant, travaillant dur et connaissant tout des explosifs. Lorsque la partie commence, le poseur de bombe noir, votre ennemi juré, complote pour vous faire encaisser le hold-up d'une banque et vous faire mettre en prison. Vous devez vous en échapper pour prouver votre innocence. Et cela signifie que vous devez sortir de prison à coup de bombes.

• Comment jouer

On vous donne un temps déterminé pour passer par les 48 étapes et vous échapper. Avant que le compte à rebours n'arrive à zéro, vous devrez détruire tous vos ennemis et trouver la sortie. Vous découvrirez peut-être en cours de route des objets que vous emporterez pour vous refaire des forces.

• Ce qui vous voyez sur l'écran.

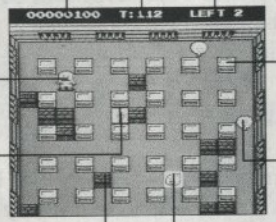
Score
Le nombre de points atteint jusqu'ici.

Temps
Le temps qu'il vous reste.

Bombermen restants
2, 1 ou 0

Bomberman
Trois par partie. S'ils meurent tous, il en est de même pour vous.

Bloc indestructible
Vous ne pouvez pas le faire exploser.



Sortie
Pour passer à l'étape suivante.

Personnage ennemi
Seize types différents.

Bloc destructible
Vous pouvez le faire exploser pour vous frayer un chemin.

OBJET
Onze types d'objets différents.

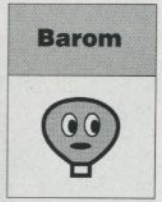
• Quarante huit étapes en six zones différentes

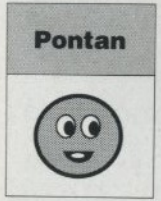
Lorsque vous vous échappez de prison, vous devez ensuite passer par une forêt, des montagnes, un marécage, une grotte, et finalement vous échappez d'une autre prison.

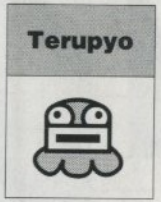
Zone 1 : Prison
Zone 2 : Forêt
Zone 3 : Montagnes
Zone 4 : Marécage
Zone 5 : Grotte
Zone 6 : Seconde prison

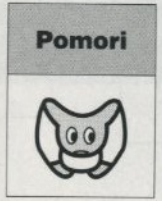
• Attention aux ennemis

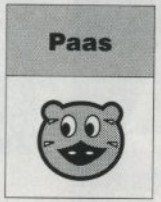
Seize sortes d'ennemis apparaissent. Lorsque vous en avez tué un de faible résistance, d'autres beaucoup plus énergiques apparaissent. Vous devez connaître les points forts et faibles de chacun et vous imaginer comment les attaquer. Soyez très attentif. Les six ennemis apparaissant à la zone six vous courent tous après.

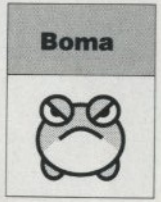


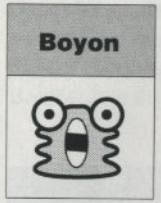


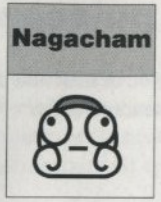


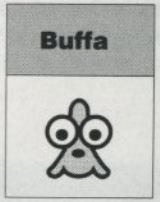


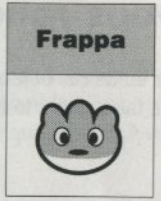


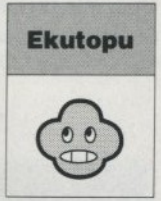


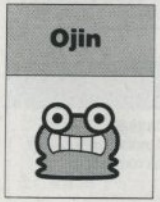


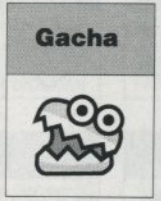


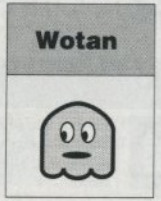


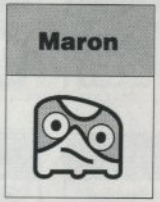


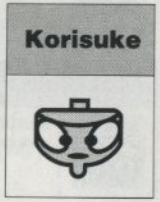












• Objet vous rendant plus puissant

Vous allez trouver un de ces objets caché derrière un bloc destructible à chaque étape. Si vous parvenez à faire sauter le bloc, vous pourrez prendre l'objet.

Bombe supplémentaire	Démultiplicateur d'explosion	Télécommande
S'ajoute à vos réserves.	Permet d'augmenter la portée de l'explosion.	Vous permet de télécommander l'explosion. *

Accélérateur	Tir A	Tir B
Rend Bomberman plus rapide. *	Lorsque Bomberman est pris dans un explosion, il est anéantit. *#	Protège Bomberman contre les explosions. *#

Dans chaque zone se trouve un objet récompense. Si vous le trouvez, vous pouvez passer à une étape-récompense où Bomberman est invincible.
Si vous parvenez à attraper le mystérieux Bomberman qui apparaît à cette étape, un Bomberman supplémentaire est ajouté.

Passeur de bloc	Passeur de bombe	Récompense
Laisse Bomberman passer plus facilement à travers les blocs destructibles. *	Laisse Bomberman passer plus facilement à travers les bombes. *	Vous fait passer à l'étape-récompense. *

Score	Mystère
Augmente votre score.	Vous devrez le découvrir.

* Agit jusqu'à ce que Bomberman acquiert l'objet perdu.
\# Agit pour un temps limité.

Pour jouer en mode VS

• Pour deux joueurs jouant l'un contre l'autre

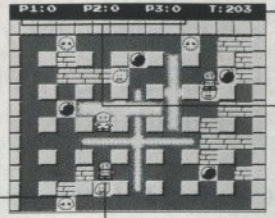
A la différence du mode Normal, ici il est possible de jouer à deux personnes. Le gagnant est le premier à avoir gagné deux sets. En cas d'ex-aequo, le gagnant est le joueur qui aura gagné deux sets d'un coup ou 10 sets en tout.

Pour jouer en mode Bataille

• Pour trois joueurs jouant en même temps

Trois personnes peuvent jouer simultanément, Le niveau de la victoire peut être choisi, de un à cinq sets. Mais attention, vous risquez de tomber malade si vous touchez le crâne.
Remarque : Pour jouer en mode Bataille, vous aurez besoin d'une autre console (vendue séparément).

• Affichage du mode VS et Bataille

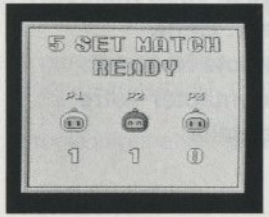


Le crâne (Mode Bataille uniquement)
Si vous prenez le crâne, votre Bomberman vous apportera une des quatre maladies contagieuses. Si vous touchez un autre joueur, vous pourrez lui la transmettre.

Minuterie
Vous indique combien il vous reste de temps. Lorsque la minuterie atteint 0, tous les joueurs explosent.

Nombre de victoire
Indique combien de fois chaque joueur a gagné.

OBJET
Cache des objets, tels des bombes supplémentaires ou des démultiplicateurs d'explosion.



Affichage de la victoire
Apparaît à la fin de chaque bataille.

FRANÇAIS

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de facon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

Guillemot International Software garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, Guillemot International Software réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de Guillemot International Software, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquistion.

Pour toute information relative à la garantie, appelez le : 16 (1) 99.08.90.77.

FRANÇAIS

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

FRANÇAIS

Guillemot International Software garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert per cette garantie apparaît durant cette période, Guillemot International Software soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retoumez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagneé d'un double de votre facture d'achat a :

Guillemot International Software
B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

Les cartouches retoumées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de Guillemot International Software ou rémparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez nos services au no. 02-478.90.48, ext. 60/61 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée aprés acquisition.

MEMO

DYNABLASTER™

DANKJEWEL !
MET DE AANSCHAF VAN DIT FRAAIE HUDSON SOFT PRODUKT HEB JE ZOJUIST EEN UITSTEKENDE KEUZE GEMAAKT.

Hartelijk dank voor het aanschaffen van DYNABLASTER™. Om optimaal van dit spel te kunnen genieten, raden wij je aan om deze gebruiksaanwijzing aandachtig door te lezen en de aanwijzingen hierin op te volgen.

NEDERLANDS

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

WAARSCHUWING

WAARSCHUWING ! WAARSCHUWING ! WAARSCHUWING !

- Aangezien dit een apparaat is met uiterst preciese elektronika, dien je het te gebruiken of te bewaren onder extreme temperaturen. Zorg er tevens voor dat het apparaat niet wordt blootgesteld aan mechanische schokken of trillingen.
- Let op dat de aansluitingen niet nat worden, bijvoorbeeld door eenomvallend glas. Een geworden aansluiting kan het apparaaat of het system ernstig beschadigen.
- Reining het apparaat niet met alokol, thinner, benzine of andere oplosmiddelen, aangezien deze de afwerking kunnen aantasten.
- Schakel het apparaat altijd uit alvorens een cassette te plaatsen of te verijderen.
- Wij raden je aan om, tijdens het spelen, niet al te dicht bij het TV-toestel te zitten.
- Als je gedurende lange tijd met dit spel bezig bent, is het raadzaam om iedere twee uur een pauze van minimaal 10 à 20 minuten in te lassen. Dit in verband met je gezondheid en met name je ogen.

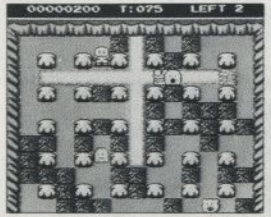
INHOUD :

Gebruik van het bedieningspaneel 40
Verhaal 41

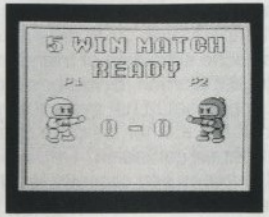
NEDERLANDS

Verschillende instellingen

Normaal



Duel (VS)



Gevecht (BATTLE)

Bij de instelling "Normaal" (NORMAL), neem je het alleen tegen de computer op (blz. 41). Om tegen iemand anders te spelen, kies je voor "Duel" (VS) (blz. 48). Als je met z'n driën speelt, stel dan in op "Gevecht" (BATTLE).

Begin met DYNABLASTER™ en je zult snel een meester over de bommen zijn. Een echte bommen-man.

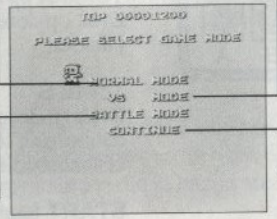
NEDERLANDS

Alvorens te beginnen

(1) Plaats de DYNABLASTER™ spel-cassette in het apparaat. Kontroleer of de cassette stevig in de houder zit. Als je het apparaat inschakelt, verschijnt het titelscherm.
(2) Als je op de START toets of op toets A drukt, verschijnt het keuzescherm.
(3) Druk op de UP of DOWN kant van de kruistoets om de gewenste instelling te kiezen. Druk vervolgens op de START toets of de A toets, om met het spel te beginnen.

Normale instelling
Voor één speler. 48 stadia, zes gebieden. (Zie de bladzijden 41 t/m 47.)

Gevechts-instelling
Voor drie spelers, die allemaal op hetzelfde scherm spelen. (Zie de bladzijden 48 t/m 49.)

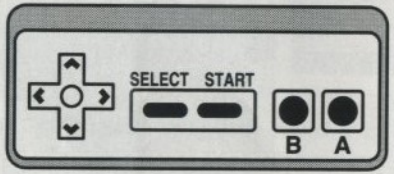


Duel-instelling
Alleen voor twee spelers. (Zie de bladzijden 48 t/m 49.

VERVOLG
Voer het paswoord in om terug te gaan naar het stadium waarin je was toen je de laatste keer met spelen stopte. Het paswoord verschijnt op het GAME OVER scherm.

NEDERLANDS

Gebruik van het bedieningspaneel



Kruistoets (DIRECTION)
Druk op deze toets om de bommen-man naar links, naar rechts, naar boven of naar beneden te verplaatsen. Druk op de UP of de DOWN kant van de toets om te kiezen tussen de menu's.

Keuzetoets (SELECT)
Wordt in dit spel niet gebruikt.

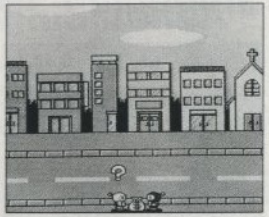
Toets A
Druk op deze toets om de bommen te plaatsen.

Toets B
Druk op deze toets om de bommen tot ontploffing te brengen, als je de afstandsbediening gebruikt.

START toets
Druk op deze toets om het spel tijdelijk stop te zetten.

Spelen in de normale instelling

• Verhaal



Jij bent de witte bommen-man. Een stoere, hardwerkende mijnwerker die alles van explosieven af weet. Als het spel begint, bedenkt je aartsvijand de zwarte bommen-man, een komplot om je in de gevangenis te doen belanden, wegens een bankoverval. Om je onschuld te bewijzen, moet je uit de gevangenis ontsnappen. En dat betekent dat je je met explosieven een weg uit de gevangenis moet banen.

• Spelregels

Je hebt een bepaalde hoeveelheid tijd om uit elk van de 48 stadia te ontsnappen. Vóórdat je tijd over is, moet je al je vijanden vernietigen en de ontsnappingsroute zien te vinden. Je zult ook voorwerpen vinden die je met je mee kunt nemen en die je kracht vergroten.

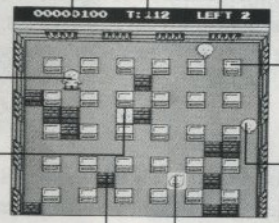
• Aanduidingen op het scherm

Score
Het aantal punten dat je tot nu toe hebt gescoord.

Tijd
Toont hoeveel tijd je nog over hebt.

Resterende bommen-mannen
2, 1 of 0 overblijvende bommen-mannen om mee te spelen.

Bommen-man
Drie per spel. Als ze allemaal dood zijn, ben jij het ook.



Onvernietigbaar blok
Dit blok kan niet vernietigd worden.

Uitgang (EXIT)
Om naar het volgende stadium te gaan.

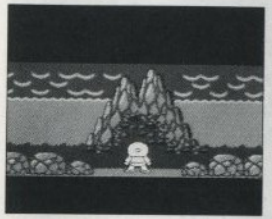
Vijanden
Er zijn 16 verschillende vijanden.

Vernietigbaar blok
Dit blok kun je opblazen om de weg vrij te maken.

Voorwerp (ITEM)
Er zijn 11 verschillende voorwerpen.

NEDERLANDS

• 48 stadia in zes verschillende gebieden



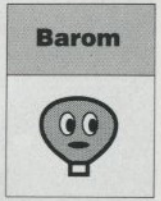
Als je uit de gevangenis ontsnapt, moet je door een bos, door een gebergte, door een moeras, door een grot en uiteindelijk door een andere gevangenis.

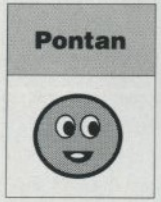
Gebied 1 : Gevangenis
Gebied 2 : Bos
Gebied 3 : Gebergte
Gebied 4 : Moeras
Gebied 5 : Grot
Gebied 6 : Tweede gevangenis

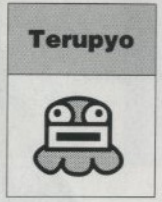
NEDERLANDS

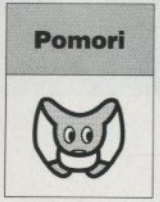
• Pas op voor je vijanden

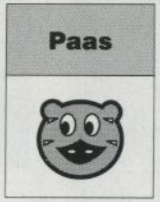
Je vijanden komen in 16 verschillende gedaantes op je af. Als je de zwakkere vijanden hebt vernietigd, verschijnen de sterke. Van al je verschillende vijanden moet je de sterke en zwakke punten leren kennen en bovendien moet je erachter zien te komen hoe je ze het beste kunt aanvallen. Wees voorzichtig. In gebied 6 zitten alle vijanden je op de hielen.

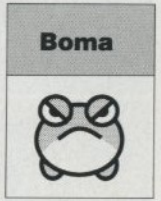


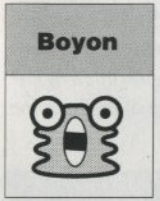


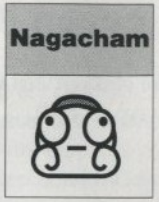


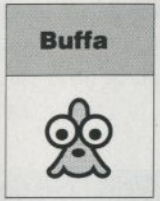


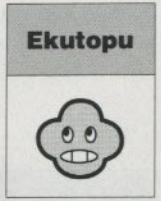


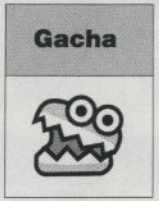


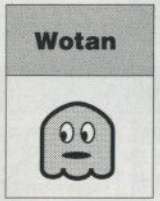


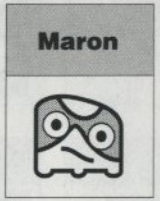


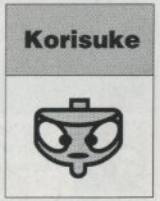












• Voorwerpen die je kracht geven (ITEM's)

In ieder stadium vind je, achter één van de vernietigbare blokken, één van deze voorwerpen. Als je het blok opblaast, vind je het voorwerp (ITEM).

Extra bom

Eén extra bom voor je bommen-voorraad.

Explosie-versterker

Vergroot het bereik van een explosie.

Afstandsbediening

Hiermee kan je de bediening voortzetten als de bommen ontploffen. *

Versneller

Om de bommen-man sneller te laten bewegen. *

Brandpak A

Als de bommen-man in een explosie terecht komt, wordt hij weggeslingerd. *#

Brandpak B

Maakt de bommen-man immuun voor explosies. *#

NEDERLANDS

In ieder stadium is er één bonus. Als je deze vindt, kan je naar een bonus-stadium gaan waar je bommen-man onverwinnelijk is.
Als je de mysterieuze bommen-man die in dit stadium verschijnt, gevangen weet te nemen, heb je er een bommen-man bij.

Blok-vrijpas

Hiermee kan de bommen-man moeiteloos door een vernietigbaar blok. *

Bom-vrijpas

Hiermee kan de bommen-man ongeschonden door bom-explosies heen.

Bonus

Hiermee kun je naar het bonus-stadium. *

Score

Verhoogt het aantal punten.

Mysterie

Voor ons een weet, voor jou iets om uit te zoeken.

* Blijft geldig totdat de bommen-man die het voorwerp heeft, zelf verliest.
\# Blijft slechts een beperkte tijd geldig.

NEDERLANDS

Spelen in de duel-instelling

• Voor twee spelers die het tegen elkaar opnemen

In contrast to the Normal Mode, the VS Mode lets two players play against each other. The winner is the first to win five sets. In case of 4-4 ties, the winner is the the first to win two sets in a row or 10 sets in all.

Spelen in de gevechts-instelling

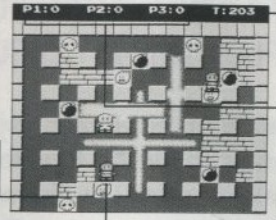
• Voor drie spelers die tegelijkertijd spelen

Bij deze instelling kunnen drie spelers tegelijkertijd spelen. Het punt waarop iemand wint, kan gekozen worden, tussen 1 en 5 sets. Maar wees gewaarschuwd, de doodskop kan je behoorlijk ziek maken.

Opmerking : Om in de gevechts-instelling te spelen, heb je nog een bedieningspaneel nodig (los verkrijgbaar).

• Aanduidingen bij de duel- en de gevechts-instelling

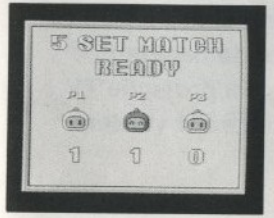
Doodskop (alleen bij gevechts-instelling)
Als je de doodskop pakt, loopt je bommen-man één van de vier besmettelijke ziektes op. Als je nu de bommen-man van een andere speler aanraakt, draag je deze besmettelijke ziekte over.



Timer
Toont hoeveel tijd er nog over is. Als de timer op nul komt te staan, ontploffen alle spelers.

Overwinnings-nummers
Tonen hoe vaak iedere speler gewonnen heeft.

Voorwerp (ITEM)
Houdt bepaalde voorwerpen zoals extra bommen en explosie-versterkers verborgen.



Overwinnings-aanduiding
Verschijnt aan het einde van ieder gevecht.

⚠ WAARSCHUWING ⚠
GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV bilijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospei op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordeiijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen ; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

90 DAGEN GARANTIE
Nintendo Entertainment System GAME PAKS

Guillemot International Software garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal Guillemot International Software het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retoumeert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan :

Guillemot International Software
B.P. 2-56200 LAGACILLY FRANCE

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van Guillemot International Software - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de Guillemot International Software/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 0033-99089088.
Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.